

Instrukcja dla uczniów i uczennic realizujących zadanie

w ramach „Szkoła Myślenia Pozytywnego”

Zaczynamy od: zebrania zespołu realizującego zadanie. Zadanie wykonujecie w min. 3, a maks. 5 osobowym zespole. Zespół może składać się z osób z jednej klasy lub z różnych klas.

Pamiętajcie, że w pracy zespołowej ważny jest dobór osób z którymi wykonujecie zadanie.

Podpowiedź 3 złotych zasad:

1. Każdy z Was jest dobry w czymś innym- w pracy zespołowej uzupełniamy swoje talenty i umiejętności. Pamiętajcie o tym dobierając się w grupy.
2. Każdy w zespole powinien mieć zadanie do wykonania.
3. Wspólnie jesteście odpowiedzialni za podjęte wyzwanie. Czasem możecie mieć różne pomysły i zdanie jednak pamiętajcie że najważniejsze jest zauważenie plusów pracy wspólnej i czerpanie z niej radości.

Wierzmy, że Wasze zespoły wymyślą najlepsze gry!

Instrukcja do pracy dla zespołów:

1. Wasze zadanie to: stworzenie w zespole gry pod hasłem „Dbam o siebie- dbam o innych”
2. Burza mózgów: zastanówcie się, jakie znacie gry, w jakie gry lubicie grać. Zastanówcie się jakie elementy zawierają te gry: czy mają instrukcję? Może podręcznik? Czy do gry potrzebna jest plansza? Kostki? Pionki? Karty? Karty postaci? Wypiszcie wszystko, co jest potrzebne do zagrania w te gry.
3. Wybierzcie, jaką chcecie zrobić grę. Wymyślcie, co będzie potrzebne, żeby zagrać w waszą grę i jaki będzie jej cel, tzn. kiedy gracz lub gracze w nią wygrywają. Czy muszą dojść do mety? Rozwiązać jakąś zagadkę? Zebrać najwięcej punktów? Odpowiedzieć na określoną liczbę pytań?
4. Wymyślcie w jaki sposób gra będzie wiązała się z hasłem: „Dbam o siebie - dbam o innych”. Pomyślcie o tym, jak dbacie o samopoczucie swoje i innych, jak dbacie o relacje z innymi, jak rozmawiacie. To wszystko powinno znaleźć się w tej grze. Macie pokazać, jak dba się o zdrowie psychiczne poprzez współdziałanie z innymi osobami i dzielenie się pozytywnymi rzeczami/ zdarzeniami/ dobrymi uczynkami.
5. Stwórzcie swoją grę: napiszcie instrukcję, zróbcie potrzebne materiały (np. plansze, karty).
6. Zagrajcie w swoją grę i powiedzcie, czy wam się podoba :) Dajcie innym do wypróbowania!
7. Zróbcie zdjęcia lub skany elementów Waszej gry. Pamiętajcie także aby w czasie pracy nad grą i w czasie jej testów (jak Wy będziecie w nią grać lub inne osoby) także zróbcie zdjęcia.
8. Instrukcje, opis gry, zdjęcia lub skany wskazane w pkt. 7 oraz informację jak Wam się pracowało, co dała Wam praca nad zadaniem, czego się nauczyliście wykonując zadanie, co sprawiło Wam najwięcej problemów i co dało największą radość przekażcie swojemu nauczycielowi/ wychowawcy lub szkolnego koordynatorowi „Szkoły Myślenia Pozytywnego”.

Życzymy Wam super zabawy i twórczych pomysłów w czasie wykonywania zadania 😊